



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale



**MINISTERO DELL' ISTRUZIONE E DEL MERITO
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
ISTITUTO COMPRENSIVO "ANGELICA BALABANOFF" RMIC81500N**

Sede Amministrativa e Scuola Sec. 1°: Via A. Balabanoff, 62-00155 Roma - Tel./Fax: 064070038
Scuola Primaria: Via A. Balabanoff, 60 - Tel. 0640500480 - Sede Scuola Sec. 1°: Via Scalinari, 25 - Tel. 064065398e-mail:
rmic81500n@istruzione.it; pec_rmic81500n@pec.istruzione.it; - sito web: <http://www.icbalabanoff.edu.it/>
C.F. 97061100588 - CCPn. 57503005 - C.U.F.E. UF4M

Delibera n. 118

Oggetto: decreto iscrizione in bilancio.

Formazione del personale scolastico per la transizione digitale nelle scuole statali (D.M. 66/2023).

Codice progetto M4C1I2.1-2023-1222-P-40916

Codice CUP E84D23006600006

Titolo progetto DIGIT#futureschool!

IL CONSIGLIO DI ISTITUTO

- VISTA** la propria proposta progettuale presentata nell'ambito della linea di investimento M4C1I2.1 - Didattica digitale integrata e formazione sulla transizione digitale del personale scolastico per un importo totale di € 60.491,79;
- CONSIDERATA** la necessità di attivare e realizzare percorsi formativi per il personale scolastico (dirigenti scolastici, direttori dei servizi generali e amministrativi, personale ATA, docenti, personale educativo) sulla transizione digitale nella didattica e nell'organizzazione scolastica, in coerenza con i quadri di riferimento europei per le competenze digitali DigComp 2.2 e DigCompEdu, nel rispetto del target M4C1-13;
- CONSIDERATO** che il progetto prevede essenzialmente la realizzazione di percorsi formativi rivolti all'acquisizione da parte dei docenti di scuola primaria e secondaria di metodologie didattiche innovative per l'insegnamento e l'apprendimento, attraverso l'utilizzo delle nuove tecnologie. Essi si baseranno su metodi e tecniche di apprendimento esperienziale, collaborativo, personalizzato, immersivo, sulla ricerca (inquiry based), sulla narrazione (storytelling), sulla soluzione di problemi (problem solving), sul making (fabbricazione di manufatti con strumenti digitali), sul tinkering (insegnare a "pensare con le mani") e ad apprendere sperimentando con strumenti e materiali), sull'utilizzo del gioco nell'insegnamento (gamification), l'utilizzo delle tecnologie digitali- didattica e insegnamento dell'informatica, del pensiero computazionale e del coding e della robotica. Si dovrà operare in considerazione della trasversalità delle metodologie suddette al fine di promuovere l'interdisciplinarietà e la multidisciplinarietà favorendo ogni aspetto inclusivo della didattica innovativa, con un occhio attento alla continuità e verticalità del curriculum scolastico. In sintesi si dovrà privilegiare il raggiungimento dei seguenti obiettivi: • favorire la messa in campo di nuovi approcci e modelli di insegnamento/apprendimento capaci di mettere gli alunni al centro del processo formativo; • favorire un ampliamento dei percorsi curricolari per lo sviluppo ed il rinforzo delle competenze; • favorire l'apprendimento interdisciplinare e multidisciplinare attraverso modalità didattiche mediate dalle nuove tecnologie; • ottenere un utilizzo consapevole e controllato di strumenti e risorse digitali all'interno del contesto scolastico; • incentivare la produzione di learning objects (o semplicemente di materiali didattici) da condividere all'interno della scuola; • sperimentare nuovi canali di comunicazione e formazione a beneficio dei diversi attori del sistema scolastico; • realizzare attività scientifiche e tecnologiche e materiale povero; • sviluppare il

pensiero computazionale;; • saper analizzare un problema e codificarlo; • guidare i docenti nell'adozione di a scuola come strumento didattico multidisciplinare (non solo per gli insegnanti delle materie tecnico/scientifiche, ma a disposizione, e alla portata, degli insegnanti di tutte le discipline);

CONSIDERATO che le attività associate all'intervento sono:

titolo	% dell'attività sul totale	Numero partecipanti per ciascuna edizione	Numero di unità	Importo singola edizione	Numero edizioni	Importo totale
Percorsi di formazione sulla transizione digitale		20	40	€ 8.736,00	4	€ 34.944,00
Laboratori di formazione sul campo	Min. 30%	10	30	€ 6.552,00	3	€ 19.656,00
Comunità di pratiche per l'apprendimento	Max 20%		173.28	€ 5.891,79	1	€ 5.891,79
Totale richiesto						€ 60.491,79

CONSIDERATO che l'IC "A. Balabanoff" è dotata di importanti strumenti tecnologici di grande supporto alla didattica frutto di investimenti portati avanti con i bandi PNRR Scuola 4.0 e con i precedenti Digital Board, STEM, Edugreen. Essi sono presenti sia nella scuola primaria che nella scuola secondaria di primo grado comprendenti il nostro istituto. E' richiesta, pertanto, una formazione continua da parte dei docenti volta ad assicurarne un utilizzo efficace attraverso metodologie didattiche innovative che consentano di ottimizzare le risorse materiali presenti pensate per supportare metodologie didattiche innovative per l'insegnamento, ma anche l'adozione sistematica di strumenti quali il pensiero computazionale, il coding, la robotica, il tinkering, a supporto di tutte le discipline in un'ottica sempre più interdisciplinare. I docenti dell'istituto hanno l'esigenza di utilizzare specifici tools per finalità didattiche specifiche, soprattutto in un'ottica di vera inclusione. L'intento è quello di coinvolgere docenti di diverse classi e livelli per favorire buone pratiche di continuità per le studentesse e gli studenti nel corso degli anni. Fondamentale esigenza risulta essere anche l'avvio di percorsi di prevenzione di fenomeni legati al cyberbullismo. Quanto sopra viene richiesto in coerenza anche con la linea di investimento "Scuola 4.0" che prevede la trasformazione degli ambienti scolastici quali setting deputati alla promozione della ricerca, la produzione, la condivisione, lo scambio di idee per un confronto tra pari che favorisca la collaborazione e l'apprendimento attivo delle studentesse e degli studenti. Anche sotto il profilo amministrativo e organizzativo sarà fondamentale l'acquisizione e l'implementazione di competenze digitali. Esse risultano essere oramai indispensabili per una reale e significativa transizione digitale in grado di accompagnare l'istituzione scolastica in direzione di un progressivo e costante miglioramento. E' necessario, quindi, uno sviluppo professionale di tutti coloro che operano nella scuola in grado di progettare e gestire programmi mirati attraverso competenze digitali specifiche in coerenza con i quadri di riferimento europei;

CONSIDERATO che il piano di formazione intende promuovere una didattica inclusiva e collaborativa, che accompagni i docenti verso un nuovo modo di fare e recepire la didattica. L'uso di modelli pedagogici innovativi e di risorse digitali, come strumenti per potenziare la didattica tradizionale, da un lato rafforza l'interesse dei docenti per l'aggiornamento delle proprie competenze, dall'altro favorisce la personalizzazione dei percorsi di apprendimento e trasforma gli studenti in utilizzatori consapevoli e attivi del digitale. Le metodologie didattiche innovative si fonderanno: sull'educazione esperienziale, sulle competenze per la vita attraverso i principi del learning by doing, problem solving, project based learning, peer education, sulla promozione della creatività per lo sviluppo del pensiero divergente. I percorsi formativi, dalla valenza pratica forniranno strumenti operativi da applicare direttamente nelle proprie classi con l'intento di sviluppare, oltre alle conoscenze e alle abilità specifiche delle discipline di insegnamento, anche e soprattutto tutte quelle competenze trasversali utili per la risoluzione dei problemi e lo sviluppo del pensiero critico. L'implementazione di laboratori pratici potrà integrare approcci diversi per sviluppare competenze digitali in ambienti di apprendimento funzionali alla didattica innovativa. A tale proposito si potrà sviluppare una cultura organizzativa derivante dalla creazione e dall'allestimento di nuovi spazi, frutto della trasformazione operata grazie alla linea di

investimento di Scuola 4.0. Detti spazi, incoraggiando un proficuo confronto professionale tra colleghi, costituiscono ambienti di apprendimento collaborativo agevolando e rendendo più efficaci, modelli di peer education. In definitiva, i corsi organizzati saranno strutturati senza perdere di vista le finalità precipue legate a contesti reali dove l'uso delle tecnologie si possa connettere a situazioni più ampie e utili alla formazione globale delle cittadine e dei cittadini del futuro. - PERCORSI DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE I percorsi sulla transizione digitale volti alla realizzazione del progetto "DIGIT#futureschool!" saranno erogati in coerenza con i quadri di riferimento europei per le competenze digitali DigCompEdu e DigComp 2.2 e nel rispetto delle finalità elencate nella descrizione del progetto. Coinvolgeranno i docenti di scuola primaria e secondaria dell'istituto comprensivo di tutte le discipline al fine di contribuire alla costruzione di una comunità professionale in grado di operare sinergicamente in un'ottica di collaborazione, trasversalità e di interdisciplinarietà. Si svolgeranno, a seconda delle peculiarità di ognuno, in diverse modalità: in presenza oppure online (in modalità sincrona) o in modalità ibrida, articolati anche in più moduli. Si assicureranno 3 edizioni prevedendo la partecipazione di 20 docenti in ognuna nella consapevolezza che almeno 15 corsisti conseguiranno l'attestato finale. Dalla rilevazione dei bisogni effettuata è emersa la volontà da parte dei docenti di prendere parte ai seguenti percorsi di formazione sulla transizione digitale: 1) Nuove tecnologie e tecnologie didattiche innovative; 2) Competenze digitali di base; 3) Didattica laboratoriale per matematica;

CONSIDERATO che i percorsi formativi, dalla valenza pratica forniranno strumenti operativi da applicare direttamente nelle proprie classi con l'intento di sviluppare, oltre alle conoscenze e alle abilità specifiche delle discipline di insegnamento, anche e soprattutto tutte quelle competenze trasversali utili per la risoluzione dei problemi e lo sviluppo del pensiero critico. L'implementazione di laboratori pratici potrà integrare approcci diversi per sviluppare competenze digitali in ambienti di apprendimento funzionali alla didattica innovativa. A tale proposito si potrà sviluppare una cultura organizzativa derivante dalla creazione e dall'allestimento di nuovi spazi, frutto della trasformazione operata grazie alla linea di investimento di Scuola 4.0. Detti spazi, incoraggiando un proficuo confronto professionale tra colleghi, costituiscono ambienti di apprendimento collaborativo agevolando e rendendo più efficaci, modelli di peer education. In definitiva, i corsi organizzati saranno strutturati senza perdere di vista le finalità precipue legate a contesti reali dove l'uso delle tecnologie si possa connettere a situazioni più ampie e utili alla formazione globale delle cittadine e dei cittadini del futuro;

CONSIDERATO che i target da raggiungere e rendicontare da parte del soggetto attuatore sono pari a 77 unità di personale scolastico da raggiungere entro il T4 del 2025;

VISTA la delibera n. 27 del 14.02.2023 del collegio dei docenti con la quale si delibera la partecipazione alla linea di investimento PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale del personale scolastico Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023);

VISTO l'accordo di concessione per la regolamentazione dei rapporti di attuazione, gestione e controllo relativi al progetto "DIGIT#futureschool!", CUP: E84D23006600006, finanziato nell'ambito del decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 12 aprile 2023, n. 66, Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale del personale scolastico - Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023);

Considerato che le attività, indicate dettagliatamente nel progetto, si intendono avviate dal Soggetto attuatore a partire dalla data di sottoscrizione dell'accordo di concessione ovvero dal 03.03.2024;

Considerato che le azioni del progetto dovranno essere portate materialmente a termine e completate secondo il seguente cronoprogramma:

- Avvio dei percorsi formativi: entro il 1° aprile 2024;
- Conclusione dei percorsi didattici, formativi e di orientamento per studentesse e studenti finalizzati a promuovere l'integrazione, all'interno dei curricula di tutti i cicli scolastici, di attività, metodologie e contenuti volti a sviluppare le competenze STEM, digitali e di innovazione, nonché quelle linguistiche: entro il 30 settembre 2025;

- Viste le istruzioni operative del M.I.M. per la piena realizzazione delle azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche;
- Visto il decreto n. 129 del 28.08.2018 “Regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell’articolo 1, comma 143, della legge 13 luglio 2015, n. 107”;
- Visto il decreto di iscrizione in bilancio del dirigente scolastico pro-tempore prot. n. 1264 del 25.03.2024 ;
- Vista la proposta della Giunta esecutiva della seduta del 22.03.2024;

D E L I B E R A

**di iscrivere nel Programma Annuale A.F. 2024 in un’apposita scheda finanziaria
 “Formazione del personale scolastico per la transizione digitale nelle scuole statali (D.M. 66/2023)”.
 Codice progetto M4C1I2.1-2023-1222-P-40916
 Codice CUP E84D23006600006
 Titolo progetto DIGIT#futureschool!**

Tipologia di destinazione	A
Categoria di destinazione	A.3 - Didattica
Voce di destinazione	A.3.24 - PNRR - PROGETTO "DIGIT#FUTURESCHOOL!" (DM 66/23) COD. M4C1I2.1-2023-1222-P-40916 CUP E84D23006600006

Livello 1	Livello 2	Livello 3	ENTRATE	COMPETENZA						RESIDUI			
				Programmazio ne (Importi in euro)	Variazioni (Importi in euro)	Programmazio ne definitiva (Importi in euro)	Somme accertate (Importi in euro)	Somme riscosse (Importi in euro)	Somme rimaste da riscuotere (Importi in euro)	Iniziali (Importi in euro)	Riscossi (Importi in euro)	Rimasti da riscuotere (Importi in euro)	Residui al 13/03/2024 (Importi in euro)
				a	b	c = a+b	d	e	f = d-e	g	h	i = g-h	l = f+i
2			Finanziamenti dall' Unione Europea		60.491,79	60.491,79			0,00			0,00	0,00
	3		Altri finanziamenti dall'Unione Europea		60.491,79	60.491,79			0,00			0,00	0,00
		1	Next Generation EU - PNRR		60.491,79	60.491,79			0,00			0,00	0,00
Totale entrate				0,00	60.491,79	60.491,79	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

Livello 1	Livello 2	Livello 3	SPESE	COMPETENZA						RESIDUI				
				Programmazi one (Importi in euro)	Variazioni (Importi in euro)	Programmazi one definitiva (Importi in euro)	Somme impegnate (Importi in euro)	Somme pagate (Importi in euro)	Somme rimaste da pagare (Importi in euro)	Residua disponibilit� finanziaria (Importi in euro)	Iniziali (Importi in euro)	Pagati (Importi in euro)	Rimasti da pagare (Importi in euro)	Residui al 13/03/2024 (Importi in euro)
				a	b	c = a+b	d	e	f = d-e	g = c-d	h	i	j = h-i	k = f+j
1			Spese di personale		18.242,70	18.242,70			0,00	18.242,70			0,00	0,00
	2		Compensi accessori non a carico FIS ATA		18.242,70	18.242,70			0,00	18.242,70			0,00	0,00
		1	Compensi netti		9.367,09	9.367,09			0,00	9.367,09			0,00	0,00
		2	Ritenute previdenziali e assistenziali a carico del dipendente		1.257,88	1.257,88			0,00	1.257,88			0,00	0,00
		3	Ritenute erariali a carico del dipendente		3.122,36	3.122,36			0,00	3.122,36			0,00	0,00
		5	Imposta regionale sulle attivit� produttive (IRAP)		1.168,52	1.168,52			0,00	1.168,52			0,00	0,00
		6	Contributi previdenziali e assistenziali a carico dell'amministrazione		3.326,85	3.326,85			0,00	3.326,85			0,00	0,00
2			Acquisto di beni di consumo		2.663,19	2.663,19			0,00	2.663,19			0,00	0,00
	1		Carta, cancelleria e stampati		2.663,19	2.663,19			0,00	2.663,19			0,00	0,00
		1	Carta		2.663,19	2.663,19			0,00	2.663,19			0,00	0,00
3			Acquisto di servizi ed utilizzo di beni di terzi		39.000,00	39.000,00			0,00	39.000,00			0,00	0,00
	5		Formazione e aggiornamento		39.000,00	39.000,00			0,00	39.000,00			0,00	0,00
		2	Formazione professionale specialistica		39.000,00	39.000,00			0,00	39.000,00			0,00	0,00
6			Imposte e tasse		585,90	585,90			0,00	585,90			0,00	0,00
	1		Imposte		585,90	585,90			0,00	585,90			0,00	0,00
		4	I.V.A.		585,90	585,90			0,00	585,90			0,00	0,00
Totale spese				0,00	60.491,79	60.491,79	0,00	0,00	0,00	60.491,79	0,00	0,00	0,00	0,00

Il segretario del Consiglio di istituto

Alessandra Pompili

Il presidente del C.d.I.

Gennaro Ranucci